Zbirni jezik

Oznaka

Label: ADD X

….

X:.data 0

Jump oznaka

--komentar

1. Naloga
2. R:43, 80=43, 81:97
3. R:20, 80=43, 81:20
4. R:20, 80=43, 81:97
5. R:117, 80=43, 81:97
6. R:20, 80=?, 81:97
7. R:20, 80=43, 81:97
8. Naloga
9. R:4
10. R:con(4)
11. R:4
12. R:con(51)
13. Naloga
14. 0101001100001100 : SUBTRACT 780
15. 0011000000000111 : ADD 7
16. Naloga

Increment x

X:.data 0



Load x

Add petdets

Store x

X:.data 0

Petdeset:.data 50



Load y

Add z

Subtract two

Store x

X:.data 0

Y:.data 0

T:.data 0

Two:.data 0



Load petdeset

Compare x

Jumpgt label

in x

jump done

Label: out x

Done: …

X:.data 0

Petdeset:.data 50



Clear vsota

Clear I

Zanka: load vsota

Add I

store vsota

load I

increment I

compare petdeset

jumpneq zanka

halt

vsota:.data 0

I:.data 0

Petdeset:.data 50

1. Naloga

Clear I

Input:In x

Load x

Compare nic

Jumpgt end

Increment I

Jump input

End

Out I

halt

X:.data 0

Nic:.data 0

I:.data 0

1. Naloga

Da se razlikuje. V drugem primeru se poveča vrednost x kar v spominu

1. Naloga

Clear min

Clear max

Clear i

In x

Load x

Store min

Store max

Increment i

Input: in x

Load x

Increment i

Compare min -- min>x

Jumpgt mini

compare max -- max<x

jumplt maxi

mini: store min

jump stev

maxi: store max

jump stev

stev: load i

compare sto

jumpneq input

out min

out max

halt

x:.data 0

min:.data 0

max:.data 0

i:.data 0

sto:.data 100

1. Naloga

½ časa se izvajajo programi = 1-čas čakanja

½\*1/2\*1/2 = (1/2)^3 1/8 čakanje programov

1-1/8 = 87.5% koristnega dela

(1/2)^4 = 93.4%

(1/2)^5 = 96.875% > 95%, vsaj 5 programov

1. Naloga

Neskončna zanka. Lahko da se nikoli ne javi

Deadlock – oba kličeta ob istem času